

## 20.2 做概率題的技巧

### 20.2.1 數數目

根據概率的定義，同學應發覺做概率的題目嘅時候，我哋有時係要“數數目”嘅。

例題 1：求擲骰擲得單數的概率

因為“擲到單”等於“擲到 1, 3 或 5”。所以答案可寫成：

$$P(\text{擲骰擲得單數}) = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}$$

例題 2：從啤牌中抽出一張牌，求抽到的牌是紅心或 A 的概率。

做概率題目嘅時候要“心水清”！唔好似為因為有“13 隻紅心，4 隻 A”，所以答案係“17/52”！這是錯的，因為有一隻“紅心 A”，所以“符合事件的結果的數目 = 13 + 4 - 1”。所以答案可寫成：

$$P(\text{抽到的牌是紅心或 A}) = \frac{16}{52} = \frac{4}{13}$$

### 20.2.2 列表

有時當我哋要數嘅數目好多時，列表可以幫到我哋手，又唔會咁易錯。留意一個表因為只有橫同直，所以表中每一個格係用嚟表達“兩樣嘢發生後嘅結果”（例如擲兩粒骰嘅點數總和）。

例題 1：求擲兩粒骰時點數之總和為 5 的倍數的概率

擲兩粒骰的點數總和列表如下：

		第二粒骰的點數					
		1	2	3	4	5	6
第一粒骰的點數	1	2	3	4	5	6	7
	2	3	4	5	6	7	8
	3	4	5	6	7	8	9
	4	5	6	7	8	9	10
	5	6	7	8	9	10	11
	6	7	8	9	10	11	12

根據上表， $P(\text{擲二粒骰時點數之總和為 5 的倍數}) = 7 / 36$

喺書本度可能有教其他技巧(如“樹幹圖”)，不過我諗用以上兩個技巧再加上後面會教嘅“加法定律”同“乘法定律”，同學都應該夠用。