

18.4. 常見立體圖形的表面積及體積 (Surface Area & Volume)

係會考入面，大家要識求以下立體圖形嘅體積同表面積：

- ┆ 球體
- ┆ 柱體（圓柱體及角柱體）
- ┆ 錐體（圓錐體及角錐體）

至於求體積同表面積嘅公式，會考份試卷係有俾你嘅。

參考公式

球	體	表面面積	= $4\pi r^2$
		體積	= $\frac{4}{3}\pi r^3$
圓	柱	曲面面積	= $2\pi rh$
		體積	= $\pi r^2 h$
圓	錐	曲面面積	= πrl
		體積	= $\frac{1}{3}\pi r^2 h$
角	柱	體積	= 底面積 × 高
角	錐	體積	= $\frac{1}{3}$ × 底面積 × 高

除非你肯定自己背得啱，如果唔係，不知考試嘅時候照抄佢俾你嘅參考公式。

咁既然公式都俾咗你，重有咩要學呢？要學嘅就係計每一種立體圖嘅數時要留意同要識嘅技巧。