

12.2. 求未知角的技巧

- 注意圖形中特別之處

喺做依類形嘅題目時，原則上我哋係要用晒所有題目俾我哋嘅資料先可以求到 D 未知角。如果你用少一個提示，極有可能根本係冇可能計到條數，或者你要走多好多冤枉路。除咗 D 角度（例如 $\angle ABC = 70^\circ$ ）之外，我哋亦要注意圖形中特別之處（例如平行邊、等腰三角形、圓的直徑、圓的切線等）。只要搵到依 D 特別之處，用一用相關嘅定理，我哋就會更容易求到 D 未知角。

依點喺 16.1 嘅例子已經講過。

- 唔好以為一定可以直接計到個未知角

喺做依類形嘅題目時，有時我哋可以用一個定理就求到個未知角。但唔好以為依個係必然嘅。有時我哋可能要用咗兩、三個定理之後先求到個未知角。

依點喺 16.1 亦有提過。

- 諗吓計到邊隻角先可以求到個未知角

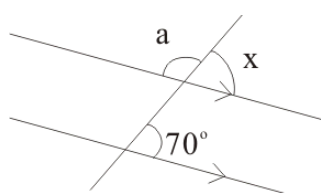
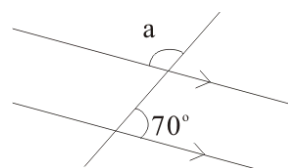
遇到比較深嘅題目，幅圖可能有幾個特別之處。到底用邊個先好呢？喺依個時候，你可以先睇吓到底計到邊隻角就可以計到個未知角。

用返 16.1 個例子：求右圖中的未知數。

先當我哋唔知點先可以求到 a。

我哋可以諗吓我哋要知道邊隻角先可以計到個 a。最容易睇就係 a 隔離隻角（因為只要求到佢，我哋可以用直線上的鄰角嚟計 a）。

我哋叫佢做 x。咁幅圖就會變成下面幅圖咁：



到依度，我哋就要諗吓點計 x。重覆用以上幾個技巧，我哋會發覺 x 同隻 70° 角係同位角。所以 $x = 70^\circ$ ，即係我哋可以計到 a。

最後就係寫返個答案喺答案簿度。先寫點計到個 x，然後才寫點計 a。